Baslangic olarak programimizda SPI ve RC552 RFID Okuyucu Modulunu kullanabilmemiz icin kutuphanelere ihtiyacimiz vardir. SPI kullanmamizin nedeni , Arduino ile modulumuz arasinda kisa mesadefe haberlesme saglamak icindir. SPI kutuphanesi Arduino IDE icerisinde kurulu olarak gelmektedir fakat modulumuzu kullanmamiz icin harici olarak kutuphane indirmemiz gerekmektedir. #include komutu ile kutuphanelerimizi projemize ekliyoruz. Harici kutuphaneyi indirdikten sonra kendisiyle ornek olusturduktan sonra bu modulun RST ve SS portlarinin Arduino uzerinde hangi porta baglandiysa once SS portu sonra RST portunun konumu yazilir. Proje uzerinde mesajlari gorebilmek icin Arduino IDE uzerindeki seri monitoru kullanmamiz gerekir. Bu monitorle iletisim kurabilmek icin Serial.begin() ile seri haberlesmeyi baslatmak gerekir. Parantez icerisinde ise hangi bant hizinda calisacaksa o yazilir. C++ dilinde de Assembly dilinde oldugu gibi program akisi ustten alta dogrudur , once setup sonra loop fonksiyonu calisir. Loop fonksiyonunda baslangicta RFID iceren herhangi bir karti okuyana kadar loop fonksiyonunda devam etmesi icin return komutu ile tekrardan donmesi saglanir , eger kosullar saglanirsa devam edecektir. Sonrasinda kartimizi okudugu icin her RFID kartinda essiz olan UID’yi okumus olduk. UID’lerin tek karakterinin veri turu char tipidir. Bu degerleri on altilik sayi sistemine donusturup tekrarinda tek bir metinde birlestirmek uzere donusturulen karakteri string tipine donusturerek RFID kartinin anlasilabilir UID degeri gelmis olur. Projede modulun yaninda gelen karti kullanacagimiz icin UID degerini if else icerisinde kosullayarak eger okuttugumuz kart aradigimiz kartsa seri monitore yetkilendirilmis giris , degilse erisim reddedildi mesajini yolluyoruz. Karti okuttuktan sonra kartimizi ne kadar hizli kaldirsak da arada bir gecikme olmadigi icin yeniden okudugumuz yanilgisina dusmemesi ise delay komutu ile icerisine milisaniye cinsinden deger yaziyoruz.